

**QUADRO ECONOMICO DELL'INTERVENTO**

art. 17 e 44 D.P.R.554/1999)

**PROGETTO ESECUTIVO**

**REV.04**

**PROGETTAZIONE DEFINITIVA ED ESECUTIVA PER IL COMPLETAMENTO DEI LAVORI ALLA SCUOLA VITTORIO VENETO ED AREA CIRCOSTANTE (1°LOTTO), VIA VITTORIO VENETO,16**

**SOTTOTETTO E NUOVA ASCENSORE**

data 28/09/2022

N. ord	Descrizione	N. rif. (*)	Importo Euro	
			parziale	totale
<b>A</b>	<b>LAVORI</b>			
<b>1</b>	LAVORI SOGGETTI A RIBASSO COME DA COMPUTO METRICO ESTIMATIVO ALLEGATO( opere Edili+Impianti)		€ 294.510,47	
	<i>Totale A1 - Esecuzione delle lavorazioni</i>			€ 294.510,47
	<i>totale importo soggetto a ribasso</i>			
<b>2</b>	<b>ISTALLAZIONE NUOVO ASCENSORE _ Abbattimento delle barriere Architettoniche_</b>			
	LAVORI SOGGETTI A RIBASSO COME DA COMPUTO METRICO ESTIMATIVO ALLEGATO		€ 39.635,00	
	<i>Totale A2 - Esecuzione delle lavorazioni</i>			€ 39.635,00
<b>3</b>	<b>ONERI PER LA SICUREZZA NON SOGGETTI A RIBASSO</b>			
a	costi generali		€ 853,06	
b	costi di apprezzamento		€ 3.200,00	
	<i>Totale A3 - Attuazione dei piani di sicurezza</i>			€ 4.053,06
	<b>Totale A) Lavori</b>			<b>€ 338.198,53</b>
<b>B</b>	<b>SOMME A DISPOSIZIONE DELLA STAZIONE APPALTANTE</b>			
1	Somme a disposizione per segnaletica Inclusiva e direzionale( vedi allegato....)			€ 3.000,00
2	Imprevisti di A	5%		€ 16.909,93
3	Incentivo sull'importo dei lavori	2%		€ 6.763,97
	<i>Personale(80% di B4)</i>	80%	€ 5.411,18	
	<i>Attrezzature( 20% di B4)</i>	20%	€ 1.352,79	
4	Spese Tecniche (DL+Coord. Della Sicurezza) +Cassa Prev.			€ 20.000,00
5	Spese tecniche supporto al RUP+Cassa Prev.			€ 4.000,00
6	Spese Tecniche ASCENSORE (indagine Geologica+calcolo strutturale+Collaudo) +cassa e prev.			€ 7.500,00
7	iva su Lavori A1+A3+B2	10%		€ 31.547,35
8	iva su A2	4%		€ 1.572,72
9	iva su B1	22%		€ 660,00
10	Iva su B4 e B5	22%		€ 5.280,00
11	Iva su B6	22%		€ 1.650,00
13	Oneri di conferimento a discarica +IVA			€ 2.917,51
	<b>Totale B) Somme a disposizione della S.A.</b>			<b>€ 101.801,47</b>
	<b>TOTALE DELL'INTERVENTO (A + B )</b>			<b>€ 440.000,00</b>